

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турнира ПМР Москвы по интеллектуальным играм:
шахматы, шашки, нарды

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение разработано в целях обеспечения проведения турнира ПМР Москвы по интеллектуальным играм: шахматы, шашки, нарды (далее - турнир).

1.2. Главными задачами турнира являются:

- пропаганда здорового образа жизни и популяризация интеллектуальных видов спорта среди членов ПМР;
- сплочение профорганизаций в условиях спортивной борьбы;
- организация активного досуга, оздоровления членов профсоюза и их семей;
- пропаганда ПМР Москвы и укрепление имиджа его членских организаций.

1.3. В турнире участвуют по одной команде в каждом отдельном виде спорта от каждой членской профсоюзной организации ПМР Москвы.

2. Руководство подготовкой и проведением турнира

2.1. Турнир проводится в соответствии с действующими правилами и настоящим положением по: шахматам, шашкам, «длинным нардам».

2.2. Общее руководство, подготовка и непосредственное проведение турнира возлагается на организационный комитет (далее – оргкомитет).

2.3. Положение о проведении турнира, персональный состав оргкомитета утверждаются президиумом Профсоюза.

2.4. Оргкомитет утверждает главного судью и судейскую коллегию для проведения соревнований.

2.5. Результаты соревнований подсчитываются и оглашаются сразу после проведения турнира.

3. Сроки, место и порядок проведения турнира

3.1. К участию в турнире приглашаются члены ПМР, работающие в организациях отрасли, указанные в заявках организаций.

3.2. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, прошедшие регистрацию. Ограничений участников по возрасту, полу и профессиональному уровню игр, нет.

3.3. Каждая первичная и территориальная профсоюзная организация ПМР Москвы вправе заявить на соревнования:

- 3 участника в шахматах,
- 3 участника в шашках,
- 3 участника в нардах.

3.4. Турнир проводится 21 марта 2026 года.

Место проведения: Центр шахматной культуры и информации Государственной публичной научно-технической библиотеки России (далее ГПНТБ России) по адресу: Москва, 3-я Хорошевская ул., д.17.

Оргкомитет оставляет за собой право переноса даты и места проведения Турнира.

3.5. Предварительное согласие на участие команды в турнире направляется в оргкомитет на электронную почту: kireevata.pmr@mail.ru.

Оригиналы заявок представляются в организационный комитет в отдел мотивации профсоюзного членства и молодежной работы до 13 марта 2026 года.

3.6. Заявка подается от каждой первичной и территориальной профсоюзной организации Городского Совета не позднее срока, установленного оргкомитетом. В случае отсутствия заявки в указанный срок, команда к участию в соревнованиях не допускается.

В заявке полностью указываются фамилия, имя, дата рождения, наименование структурных подразделений, фамилия, имя, номера профсоюзных билетов участников турнира (Приложение №1). Заявка подписывается председателем профсоюзной организации.

Обязательные приложения к заявке:

- заверенные кадровой службой справки, либо копии служебных удостоверений, подтверждающих, что участники соревнований являются работниками организации отрасли,
- ксерокопии профсоюзных билетов участников соревнований,
- согласие на обработку персональных данных (Приложение №2),
- медицинские справки, оформленные в установленном порядке.

3.7. Оргкомитет организует регистрацию участников турнира по представленным документам, указанным в пункте 3.6 настоящего Положения.

Регистрация спортсменов проходит по оригиналу заявки представленной профсоюзной организацией, подписанной председателем.

3.8. Перед началом турнира оргкомитет и председатель (представитель) профорганизации обязаны обеспечить проверку служебных удостоверений, профсоюзных билетов участников соревнований.

3.9. Участникам запрещается пользоваться электронными устройствами и вспомогательными программами, вести записи кроме счета, отвлекать соперника и вмешиваться в чужие партии.

3.10. Команды имеют право во время игры использовать символику своей организации, в том числе фирменные футболки и т.п.

3.11. Всем участникам соревнований необходимо соблюдать элементарные нормы вежливости и безопасности по отношению к окружающим.

3.12. Организатор не несет какой-либо материальной, юридической и моральной ответственности перед участниками и третьими лицами за ущерб, причиненный в ходе соревнований. Каждый участник соревнований принимает на

себя ответственность за понесенный ущерб, включая физические травмы и/или ущерб личной собственности, который был понесен в ходе участия в соревнованиях.

3.13. Оргкомитет обеспечивает необходимую медицинскую помощь спортсменам в ходе проведения соревнований.

3.14. Регистрация участников 21 марта 2026г.:

- регистрация нардистов с 9.00 до 10.00
- жеребьевка, инструктаж нардистов с 10.00 до 10.55.
- регистрация шахматистов, шашкистов с 10.00 до 10.55
- открытие турнира – в 11.00
- начало туров – в 11.10.
- награждение в личном и командных зачетах с 16.00 до 16.30.

3.15. Соревнования по шахматам и шашкам проводятся по швейцарской системе в 7 туров. Центр шахматной культуры и информации Государственной публичной научно-технической библиотеки России предоставляет судейскую бригаду. Судья по шахматам – Павлов Никита Валерьевич, спортивный судья Всероссийской категории, ФА.

Судья по шашкам – Христич Василий Викторович, судья 1-й категории.

3.16. В каждом туре для каждой команды соперник и цвет фигур определяются с помощью компьютерной жеребьевки (в лицензионной программе Swiss Manager), после каждого тура результаты партий будут публиковаться в интернете на сайте www.chess-results.com).

3.17. В 1-м туре жеребьевка произвольная, начиная со 2-го тура между собой встречаются команды с одинаковым количеством очков, либо максимально приближенным друг к другу количеством очков.

3.18. Турнир проводится по правилам ФИДЕ. На каждую партию отводится 20 минут по 10 минут каждому участнику, без добавления времени.

3.19. За выигранную партию каждому участнику соревнований начисляется 1 очко, за партию сыгранную вничью начисляется 0,5 очка.

В случае равенства очков, набранных командами, приоритет определяется по результату игры между этими командами. При равенстве этого показателя по следующим дополнительным показателям:

- коэффициенту Бухгольца,
- нарастающему итогу,
- количеству побед.

3.20. Соревнования по шашкам проводятся по правилам игры в «русские шашки» с контролем времени 10 минут на партию каждому участнику при использовании электронных часов.

3.21. Соревнования по нардам проводятся по правилам игры в длинные нарды по олимпийской системе, матч до 2-х очков. Перерывы во время матча не предусмотрены.

Судья по нардам - Баженов Алексей Алексеевич, судья 2-й категории, вице-президент Федерации нарда Московской области.

3.22. В случае вмешательства спортсменов, сопровождающих лиц, болельщиков, представляющих команду, в деятельность судейской коллегии, судей по видам спорта, обслуживающих соревнования, команда может быть наказана штрафными очками (-5 очков). Повторные случаи вмешательства в деятельность

судей будут являться основанием для принятия оргкомитетом решения о снятии (дисквалификации) участника или команды с соревнований. Решение о применении штрафных санкций принимается оргкомитетом на основании письменного рапорта судьи по виду спорта.

Правила игры в шахматы:

Каждый игрок должен сделать все свои ходы в течение отведенного ему времени.

Перед началом тура игроки должны проверить правильность расстановки фигур и установленного на часах времени.

Ходы (включая рокировку и замену пешки, достигшей 8-й горизонтали) должны делаться только одной рукой, и этой же рукой должны переключаться часы. Запись ходов не обязательна. Игрок не должен делать ответный ход до тех пор, пока его часы не пущены.

Невозможный ход считается завершённым, если пущены часы соперника. В этом случае соперник может заявить о невозможном ходе, и тогда ему добавляется 1 минута. Если часы не пущены – игрок еще может исправить невозможный ход без наказания, однако, действует правило «взялся – ходи».

Партия считается выигранной игроком:

- который поставил мат королю партнера;
- соперник которого сдался;
- если флажок партнера упал прежде, чем партия закончилась иначе:

(1) при условии, что он замечает это и останавливает часы, пока его флаг еще не упал, и (2) он имеет достаточный для выигрыша материал

Партия считается закончившейся вничью:

- если один из королей находится в положении пата;
- по соглашению между партнерами во время игры;
- если флажок у одного из игроков падает после того, как флажок другого партнера уже упал, а о выигрыше не было заявлено;
- при вечном шахе, повторении позиции и "мертвых" позициях;
- если флажок у игрока упал, но его партнер не имеет достаточного материала для мата.

Система проведения зависит от количества заявившихся участников и определяется главным судьей перед началом соревнований.

Правила игры в шашки:

Часы устанавливаются с левой стороны от участника, играющего белыми. Каждый игрок должен всегда иметь возможность переключать часы после сделанного хода. Он не может держать палец на кнопке часов или поверх нее. Участник делает ход и переключает часы одной и той же рукой только после того, как его часы включены.

Если участник сделал невозможный ход или допустил ошибку иного рода, включив при этом часы партнера, то следует пустить часы провинившегося и все исправления производить за счет его времени. Невозможный ход, не замеченный обоими игроками, не может быть изменен впоследствии и не может служить основанием для протеста.

Если часы партнера не идут, игрок может нажать на кнопку часов партнера и обратно, однако если это не помогает, он должен позвать арбитра.

Если игрок сначала дотрагивается до одной шашки, а затем ходит другой, его партнер может переключить часы назад и предложить сделать ход шашкой, тронутой первой.

Ходы делаются по очереди, передвижением своей шашки на незанятое поле. Пропуск хода не допускается. Первый ход всегда делает игрок, играющий белыми. Простая шашка ходит только вперед на одну клетку по диагонали. Дамка ходит по диагонали на любое поле, как вперед, так и назад, причём через свои шашки она перескакивать не может.

Правила взятия.

Если простая шашка находится рядом с шашкой соперника, за которой имеется свободное поле, она должна быть перенесена через эту шашку на свободное поле, после этого, шашка соперника снимается с доски. Если при этом возникает возможность продолжить взятие других шашек соперника, то это взятие должно быть произведено. При бое через дамочное поле простая шашка превращается в дамку и продолжает бой по правилам дамки. За один ход шашку противника можно побить только один раз (правило турецкого удара). Согласно этому правилу, если при бое нескольких шашек противника шашка или дамка повторно выходит на уже побитую шашку, то ход останавливается. Побитые шашки противника снимаются только после завершения хода. Взятие шашки соперника является обязательным и производится как вперед, так и назад. При нескольких вариантах взятия, например, одну шашку или две, игрок выбирает вариант взятия по своему усмотрению.

Выигрыш партии.

Партия считается выигранной в следующих случаях:

- если один из участников заявил о том, что сдаётся;
- если шашки одного из участников заперты, и он не может сделать очередной ход;
- если у одного из соперников побиты все шашки.

Первое нарушение (не обязательно одно и то же) влечет за собой замечание. При втором нарушении нарушителю объявляется предупреждение. При третьем нарушении игроку засчитывается поражение в партии. После этого при новых нарушениях арбитр может использовать другие санкции, в том числе исключение виновного из соревнования.

Партия признается закончившейся ничью: если на контрольных часах обоих участников одновременно упали флажки или зафиксировано падение обоих флажков; или судья зафиксировал трехкратное повторение позиции; или в ничейной позиции участник, желающий играть на выигрыш, в присутствии судьи за 5 ходов не добьется выигранной позиции.

Если один участник проиграл время даже в теоретически выигранной им позиции, то ему должно быть засчитано поражение. Однако в таких случаях, когда у сильнейшей стороны не хватает времени на выигрыш партии, предложение сильнейшей стороной ничьей и остановка контрольных часов фиксирует ничейный исход данной встречи.

Система проведения зависит от количества заявившихся участников и определяется главным судьей перед началом соревнований.

Правила игры в нарды

Количество шашек на доске по 15 у каждого игрока, которые расставляются на своей части доски вдоль правой стороны. В процессе игры шашки двигаются против часовой стрелки.

Розыгрыш перед началом партии.

Каждый игрок кидает один игральный кубик (зар). Право первого хода и белый цвет шашек получает тот, у кого выпало большее количество очков. Каждая новая партия начинается с этой процедуры, не зависимо от того, кто выиграл прошлую партию. При одинаковом количестве выпавших очков, бросок повторяется.

Игроки по очереди выбрасывают зары (игральные кости).

Начальное расположение шашек на доске называется «голова». За один ход с головы можно взять только одну шашку (кроме первого броска).

Ход игрока, это бросок зар, а также движение шашек после броска.

Бросать необходимо так, чтобы зары упали на одну половину доски и устойчиво легли на плоскость доски.

Зары лежат на доске, до завершения хода.

Ходить надо строго на то число очков, которое выпало на зарах. Игрок обязан, даже в ущерб себе, использовать все выпавшие очки. В случае, когда невозможно сделать два хода, делается больший ход.

При первом броске в партии если на зарах выпадает шесть-шесть, четыре-четыре или три-три, то игрок может снять с головы две шашки (кроме случаев, когда соперник первым своим ходом создал помеху).

Если на обоих зарах выпадает одинаковое количество очков (дубль, гош, куш), тогда игрок играет так, как будто кинул 4 зары и может сделать 4 хода.

Игрок имеет право изменить свой ход, пока зары не переданы сопернику или не нажата кнопка часов. Если ход при этом оказался незаконченным или противоречащим правилам, оппонент имеет возможность принять ход в том виде, как он сделан, либо потребовать от игрока сделать правильный ход.

Запрещено выставлять блок (заграждение; мост) из шести шашек — и даже «пробегом», если впереди этого блока нет шашки соперника.

Вывод шашек происходит следующим образом. Игрок имеет право снять с доски шашку, если все его шашки находятся в «доме». В процессе выведения шашек из дома игрок имеет право использовать очки, которые выпали на зарах, по своему усмотрению: он может сыграть шашкой в доме или ее выбросить.

Начисление очков за победу в партии.

- «Один» (1-0) - один игрок выбросил все свои шашки, а его противник к этому моменту сумел выбросить хотя бы одну шашку.

- «Марс» (2-0) - один игрок выбросил все свои шашки, а его противник не сумел выбросить ни одной.

Система проведения зависит от количества заявившихся участников и определяется главным судьей перед началом соревнований.

4. Порядок определения победителей Турнира

4.1. Судейская коллегия определяет победителей в личном зачете каждого вида спорта, и команду – победителей в общекомандном зачете.

4.2. Победители и призеры турнира в общекомандном зачете определяются по наименьшей сумме мест, занятых в каждом отдельном виде соревнований.

4.3. За первое место, занятое в отдельном виде, начисляется 1 очко, за второе место – 2 очка, за третье место – 3 очка, за четвертое место – 4 очка и так далее.

4.4. При одинаковой сумме очков у двух и более команд преимущество получает команда, имеющая лучшие показатели (указаны в порядке приоритета):

- а) по количеству первых мест;
- б) по количеству вторых мест;
- в) по количеству третьих мест;
- г) по общему количеству призовых (1-е, 2-е и 3-е) мест во всех видах соревнований.

5. Награждение

5.1. Команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в общекомандном зачете турнира, награждаются дипломами, спортивными кубками и медалями.

5.2. Команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в отдельных видах соревнований, награждаются дипломами, спортивными кубками и медалями.

5.3. Командам, участвующим в соревнованиях, вручаются дипломы участников. Специальные кубки предусмотрены в двух отдельных номинациях «Приз зрительских симпатий» и «Самый молодой участник».

Каждому участнику Турнира вручается диплом.

Приложение №1
к Положению о проведении
турнира интеллектуальным играм:
шахматы, шашки, нарды

ЗАЯВКА

для участия в турнире ПМР Москвы по интеллектуальным играм: шахматы, шашки, нарды
от профсоюзной организации _____

21 марта 2026 г.

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Должность	Дата рождения	Номер профсоюзного билета участника соревнований	Согласие участника соревнований с положением о проведении турнира по интеллектуальным играм: шахматы, шашки, нарды (подпись)
1	2	3	4	5	6
ШАХМАТЫ					
1					
2					
3					
ШАШКИ					
1					
2					
3					
НАРДЫ					
1					
2					
3					

Председатель профсоюзной организации _____ / _____

*Графа 6 заполняется участниками соревнований

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____

(фамилия, имя, отчество полностью),

дата рождения: _____,
паспорт гражданина Российской Федерации: серия _____ номер _____,
выдан _____ г.

действуя свободно, своей волей и в своем интересе, настоящим даю согласие Общественной организации «Профсоюз муниципальных работников Москвы» (далее – ПМР Москвы) (107023, город Москва, Мажоров переулок, дом 7) на обработку моих персональных данных, в целях обеспечения участия в турнире ПМР Москвы по интеллектуальным играм: шахматы, шашки, нарды 07.02.2026 года.

Я даю согласие на обработку следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество, паспортные данные гражданина РФ, дата рождения, сведения о месте работы, должность, фото и видео материалов, запись моего голоса и выступлений.

Я безвозмездно даю согласие ПМР Москвы на следующий перечень действий с моими персональными данными: обработка персональных данных (п. 3 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»), то есть на любые действия (операции) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор моих фотографий, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу, включая распространение, предоставление, доступ, а также размещение моих персональных данных на интернет сайтах ПМР Москвы с доступом неограниченного круга лиц к моим персональным данным; обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных; для достижения указанных в настоящем Согласии целей обработки персональных данных и при условии соблюдения конфиденциальности передаваемых персональных данных и требований Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» при их обработке.

Я проинформирован, что обработка персональных данных – любое действие (операция) или совокупность действий (операций) с персональными данными, совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

ПМР Москвы вправе обрабатывать мои персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные документами, регламентирующими его деятельность.

Я ознакомлен с положениями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных». Данные положения мне понятны.

Данное согласие действует со дня его подписания до полного или частичного отзыва в письменном виде в свободной форме, предусматривающей сведения о том, что отзыв согласия на обработку моих персональных данных исходит лично от меня.

Подпись: _____ / _____
(расшифровка)

Дата: _____